

UX-design

Je groep krijgt 2 van de onderstaande opdrachten toegewezen. Je kiest **één van die twee uit** om rond te werken. Bepaal de **functionaliteit** en de **doelgroep** tegen volgende les.



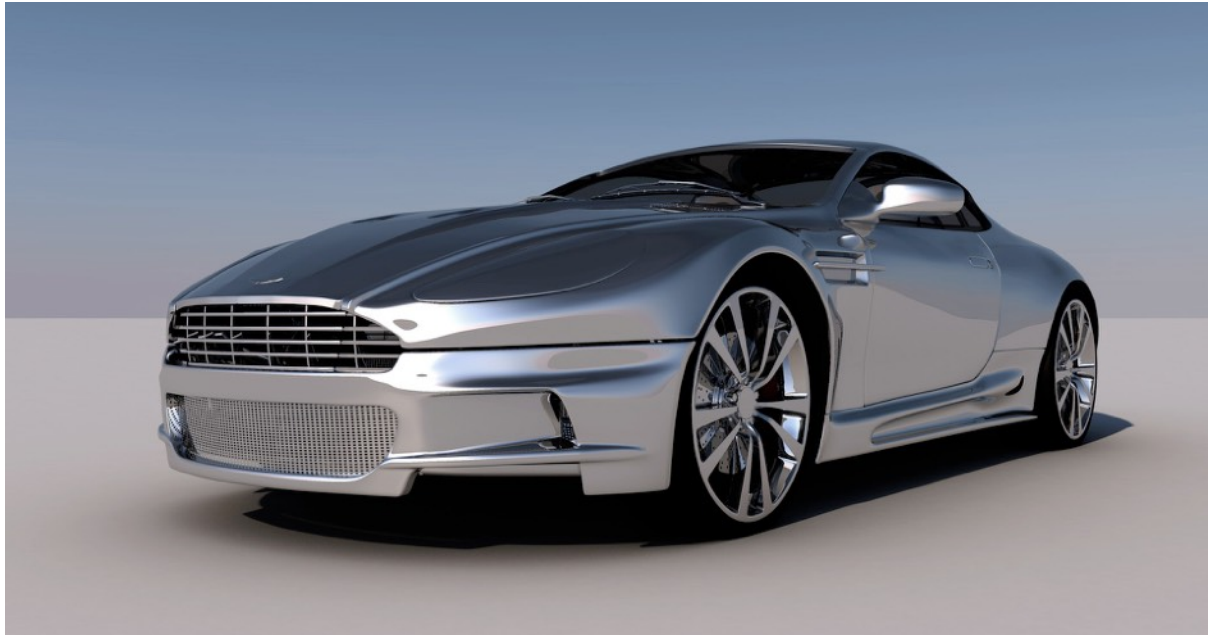
#1 Smart city

Bedenk een manier om een slimme stad te ontwikkelen: groen, klimaatneutraal, verkeersveilig... waar het toch prettig is om te leven en te winkelen. Maak gebruik van moderne technologieën. Denk eraan dat je niet voor één enkele stad aan het werken bent. Je systeem moet "modulair" inzetbaar zijn voor meerdere steden. Steden en gemeentebesturen moeten het stapsgewijs kunnen integreren.

#2 Smart shop

Bedenk een manier om online en offline shoppen dichterbij elkaar te brengen. Probeer klanten in de "echte" winkel te krijgen, maar biedt hen toch een hoop digitaal gebruiksgemak via de smartphone, Augmented reality... Zoek eens op wat je allemaal kan doen met NFC (near field communication) en BLE (bluetooth low energy).





#3 Smart Car

Bedenk een interface voor een slimme zelfrijdende auto. Zorg ervoor dat je je interface kan verkopen aan andere automerken. Misschien moet je heel het dashboard zoals we het nu kennen opnieuw herdenken/bedenken. Aan jouw de keuze.

#4 Smart Home

Een ultramodern domoticasysteem voor je woning: verwarming, beveiliging, verlichting, keuken... Alles zit geïntegreerd in één systeem. Je kan als bewoner uiteraard het systeem aansturen. Hoe ziet de bedieningsinterface voor jouw "domoticasysteem" eruit. Hoe stuur je de interface aan? Opgelet: bied een meerwaarde voor de gebruiker. Er bestaat al heel wt concurrentie. Waarom zouden we voor jouw systeem kiezen?



Of... Computerinterfaces versmelten stilaan met onze omgeving. Bedenk een concept voor een "smart house" zodat de bewoners niet langer afzonderlijke toestellen zoals computers, laptops en smartphones meer nodig hebben.



#5 Smartphone

Ontwerp een bedieningsinterface voor een smartphone die de strijd moet aangaan met Apples iPhone en iOS én met Android. Je bedenkt dus een volledig nieuw type smartphone met besturingssysteem. Welke mogelijkheden stop je erin? Hoe ziet de interface eruit? Hoe ziet de smartphone eruit?



#6 Smart glasses

Bedenk de interface voor een smart-bril die de gebruiker AR-, MR- en/of VR-mogelijkheden biedt. Wat kan de gebruiker met zijn bril allemaal doen? Hoe bedient hij het toestel. Houd ook rekening met mensen die sowieso al een bril moeten dragen omdat ze niet goed zien. Hoe los je dit op?