

Werken met afbeeldingen in webpagina's

In webpagina's komen heel vaak afbeeldingen voor. Toch gaan webpagina's helemaal anders om met afbeeldingen dan bijvoorbeeld een PowerPoint-presentatie of een Word-document. Het is belangrijk dat je weet hoe je afbeeldingen moet toevoegen.

1. Doel van de afbeelding

De eerste vraag die je moet stellen is waarvoor je de afbeelding wil gebruiken.

- **Gebruik je de afbeelding louter voor de opmaak of het uitzicht van je site?**

Bijvoorbeeld: een “banner” afbeelding.

Hoe voeg je de afbeeldingen in?

Afbeeldingen voor de opmaak voegen we toe via [CSS](#).

- **Voegt de afbeelding wat toe aan de inhoud?**

Bijvoorbeeld: op een site van een schoenwinkel afbeeldingen van schoenen bij de uitleg van de producten in de webwinkel.

Hoe voeg je de afbeeldingen in?

Inhoudelijke afbeeldingen voegen we toe via [HTML](#).

2. Afbeeldingen zijn “koppelingen”

Afbeeldingen zitten nooit *in de pagina*. De webpagina “koppelt” de afbeeldingen. In een Word-document of een PowerPoint-presentatie zitten afbeeldingen altijd “in het bestand” als je die invoegt. Hierdoor wordt het bestand waarin je de foto hebt ingevoegd een stuk groter in omvang.

Voordelen

- Je hoeft een foto slechts één keer op te slaan op uw website en je kan hem een oneindig aantal keren gebruiken (vb. in al je webpagina's)
- De foto's moeten niet op dezelfde “server” of website staan. Je kan ook foto's van andere websites koppelen. Die foto's zijn dan zichtbaar in jouw pagina's, ook al bevinden ze zich misschien op een computer (een webserver) die zich ergens anders op het internet bevindt.
- De webpagina's blijven klein in bestandsomvang.
- Je kan een afbeelding vervangen waardoor ze meteen ook wijzigt in alle pagina's waarin ze is ingevoegd. Je moet de HTML hiervoor niet meer aanpassen.

Nadelen

- Als de foto om een of andere reden verdwijnt van de server, dan is hij niet meer zichtbaar in je pagina's.
- Als je per ongeluk de naam van het bestand wijzigt, kunnen uw webpagina's de foto niet meer vinden en weergeven.

3. Afbeeldingen klaarstomen voor het web

- **Foto's vooraf bewerken**

Foto's voor je webpagina's maak je klaar in bijvoorbeeld GIMP of Adobe Photoshop. Photoshop heeft een speciale functie (File => Save for web) waarmee afbeeldingen goed kunnen worden “gecomprimeerd” voor gebruik in webpagina's.

- **Naamgeving**

Geef korte betekenisvolle namen aan je afbeeldingsbestanden. Gebruik enkel letters en/of cijfers voor de bestandsnamen en zeker geen speciale tekens (&, é, !) of spaties. Dit kan anders voor heel wat problemen zorgen op een webserver (vb. de afbeeldingen worden niet gevonden). Een liggend streepje of een “underscore” kan wel. Gebruik liefst ook geen hoofdletters. Als je afbeeldingen wil gebruiken in een javascript-slideshow, nummer de afbeeldingen dan.

- **Opslaan in de juiste map en die ook online publiceren**

Bewaar al je afbeeldingen meteen in de map “images” van je site, dat is overzichtelijk. Als je met Adobe Dreamweaver werkt, vermijd dan om afbeeldingen uit andere mappen in te voegen. De kans is anders groot dat je site achter de foute koppelingen zoekt.

Als je je site online publiceert, moet je de map met afbeeldingen ook kopiëren naar de webserver.

- **Formaten**

In webpagina's kan je enkel gebruik maken van het JPG-, GIF- en PNG-formaat. Echte foto's bewaar je best als JPG-afbeeldingen. Logo's kunnen in het GIF-formaat. Het GIF-formaat kan ook geanimeerd worden (kleine animaties) en één kleur transparant maken (vb. bij een eenvoudig ronde logo met een witte achtergrond, kan het wit transparant worden gemaakt, waardoor het ronde logo ook “rond” wordt weergegeven in een webpagina. Het PNG-formaat kan meerdere kleuren transparant maken zodat je bijvoorbeeld een rond logo met schaduw netjes transparant kan maken in een webpagina. Oudere versies van Internet Explorer hebben echter veel problemen met transparantie in PNG-afbeeldingen. Hier bestaan wel oplossingen voor die geprogrammeerd zijn in javascript.

4. Afbeeldingen invoegen

1. Afbeeldingen voor de opmaak voegen we toe via CSS.

Via CSS kan je achtergrondafbeeldingen invoegen. Ook hier heb je **twee opties**:

1. **Een afbeelding die net zo groot is als het element waar het als achtergrond voor moet dienen.**

***Bijvoorbeeld:** een achtergrondafbeelding voor de banner maak je in een beeldbewerkingsprogramma 960 pixels breed en 300 pixels hoog als de banner zelf ook die afmetingen heeft.*

2. **Een afbeelding die dienst doet als “tegel”.** Een afbeelding die kleiner is als het element waar het als achtergrond voor moet dienen, wordt door de browser automatisch herhaald, zowel horizontaal als verticaal. Je kan die herhaling (horizontaal en/of verticaal) ook uitschakelen via CSS.

1. Een afbeelding die net zo groot is als het element waar het als achtergrond voor moet dienen.

Een voorbeeld van een achtergrondafbeelding via CSS:

```
#header{  
    background-image: url(images/banner.jpg);  
}
```

De bovenstaande CSS-instructie geeft een achtergrondafbeelding aan het element met id “header”. Je merkt dat je als waarde een “url” moet invoeren, d.w.z. de plaats binnen de site of op het internet waar de afbeelding zich bevindt. In het bovenstaande voorbeeld bevindt de afbeelding “banner.jpg” zich op dezelfde site in de map “images”. Maar je kan ook verwijzen naar een andere plaats op een andere website:

```
#header{  
    background-image: url(http://www.schoolvoorbeeld.be/khl/site1/images/banner.jpg);  
}
```

2. Een afbeelding die dienst doet als “tegel”

Op heel wat sites krijgt de webpagina zelf eveneens een achtergrondafbeelding zoals bijvoorbeeld een kleurverloop. In principe kan je in de nieuwste browsers zo'n kleurverloop ook tekenen met CSS, maar dat wordt niet altijd weergegeven in wat oudere browsers. Daarom kan het soms toch nog handig zijn om zo'n kleurverloop te tekenen in bijvoorbeeld Adobe Photoshop. Let wel op: standaard zal de browser zo'n afbeelding herhalen (tegelen). Je kan die herhaling uitschakelen.

Verticaal uitschakelen (dus enkel horizontaal of op de X-as):

```
body{  
    background-image: url(images/tegel.jpg);  
    background-repeat: repeat-x;  
}
```

Horizontale en verticale herhaling uitschakelen (de afbeelding slechts één keer tonen in de achtergrond):

```
body{  
    background-image: url(images/tegel.jpg);  
    background-repeat: no-repeat;  
}
```

Een achtergrondafbeelding “uitrekken”:

```
body{  
    background-image: url(images/tegel.jpg);  
    background-size: cover;  
}
```

Deze functie zorgt ervoor dat de browser de afbeelding de volledige breedte en hoogte van het element geeft zonder de afbeelding te vervormen. Jammer genoeg ondersteunen een aantal oudere browsers (zoals Internet Explorer) deze mogelijkheid niet.

Een achtergrondafbeelding positioneren:

Je kan een afbeelding een precies plaats op de achtergrond geven. Als je dit nodig hebt, raadpleeg je best deze webpagina even: http://www.w3schools.com/cssref/pr_background-position.asp

2. Inhoudelijke afbeeldingen invoegen met *HTML*.

Om een afbeelding in te voegen via HTML moet je het **precieze adres kennen**.

Als de afbeelding zich bevindt in de submap “images” en de bestandsnaam is bijvoorbeeld “schoen.jpg”, dan is het adres “images/schoen.jpg”.

Je kan die afbeelding nu op de volgende manier invoegen in je webpagina:

```

```

img	image
src	source

Net zoals in CSS kan je ook een afbeelding van een andere site invoegen:

```

```

Opgelet: als je de visuele weergave van Dreamweaver gebruikt om afbeeldingen in een webpagina in te voegen, gooit Dreamweaver er ook wat overbodige code in die eigenlijk te maken heeft met opmaak:

```

```

Dreamweaver voegt namelijk automatisch de hoogte en de breedte toe. Die code mag (moet) je via HTML verwijderen.

3. Inhoudelijke afbeeldingen opmaken met CSS.

In het vorige onderdeelje hebben we gezien dat je geen opmaak mag mixen met HTML. Daarom hebben we in het vorige voorbeeld de parameters “width” en “height” verwijderd uit de HTML-code.

Toch is het soms nodig om afbeeldingen “op te maken”. Heel wat beginnende webdesigners struikelen over dezelfde vragen/problemen.

- **Mijn afbeeldingen zijn te breed!**

Oplissing:

Geef de afbeeldingen vooraf de gewenste “breedte” in een beeldbewerkingsprogramma!

- **Ik wil afbeeldingen links of rechts plaatsen!**

Oplissing:

Geef de afbeeldingen een “class” en definieer een stijlklasse in CSS (zie hieronder).

- **Ik wil de tekst laten omlopen (rond de afbeelding).**

Oplissing:

Geef de afbeeldingen een “class” en definieer een stijlklasse in CSS (zie hieronder).

Opmaak met CSS

Standaard gaan alle ingevoegde afbeelding zichzelf links uitlijnen. Teksten staan onder en/of boven de afbeeldingen en lopen niet om je afbeelding heen. Al die dingen hebben immers niks met HTML te maken, maar met opmaak en dus CSS.

Wat willen we bereiken?

- Tekst moet altijd omlopen rond afbeeldingen (maar mag niet tegen de foto aanplakken).
- Ik moet zelf kunnen bepalen welke afbeeldingen links of rechts uitgelijnd moeten worden.

De oplossing:**1. Werk via de HTML-code en plak afbeeldingen nooit in een alinea, maar ervoor of er achter.**

```
<p>Hier komt een alinea met tekst.</p>
```

```
<p>Nog een alinea met tekst.</p>
```

Opgelet: dit betekent niet dat de afbeelding links of rechts van de alinea gaat staan. Hetzelfde resultaat heb je trouwens bij het voorbeeld hieronder:

```

```

```
<p>Hier komt een alinea met tekst.</p>
```

```
<p>Nog een alinea met tekst.</p>
```

```

```

2. Vertel tot welke “groep” (class) een afbeelding behoort.

```
<p>Hier komt een alinea met tekst.</p>
```

```
<p>Hier komt een alinea met tekst.</p>
```

Opgelet: er gebeurt nog steeds niets, want de browser weet immers niet wat je met “links” en “rechts” bedoelt.

3. Definieer de klassen in CSS.

Met de CSS-instructie float bepaal je waar de afbeelding moet gaan staan.

- `float:left;` zorgt ervoor dat de afbeelding links uitlijnt en de tekst er rechts omloopt.
- `float:right;` zorgt ervoor dat de afbeelding rechts uitlijnt en de tekst er links omloopt.
- Als je de `margin` van de klasse instelt, plakt de afbeelding niet tegen andere elementen zoals de tekst of de rand van de pagina aan.

Opgelet bij de selectie van elementen in CSS:

<code>img{}</code>	selecteert alle afbeeldingen
<code>#foto{}</code>	selecteert de afbeelding met <code>id="foto"</code> (<code></code>)
<code>.links{}</code>	selecteert alle afbeeldingen met <code>class="links"</code>

Voorbeeld van beide CSS-klassen:

```
.links{  
    float:left;  
    width:300px;  
    border-radius:13px;  
    border:1px solid #ccc;  
    margin-right:13px;  
}  
.rechts{  
    float:right;  
    width:300px;  
    border-radius:13px;  
    border:1px solid #ccc;  
    margin-right:13px;  
    margin-left:18px;  
}
```